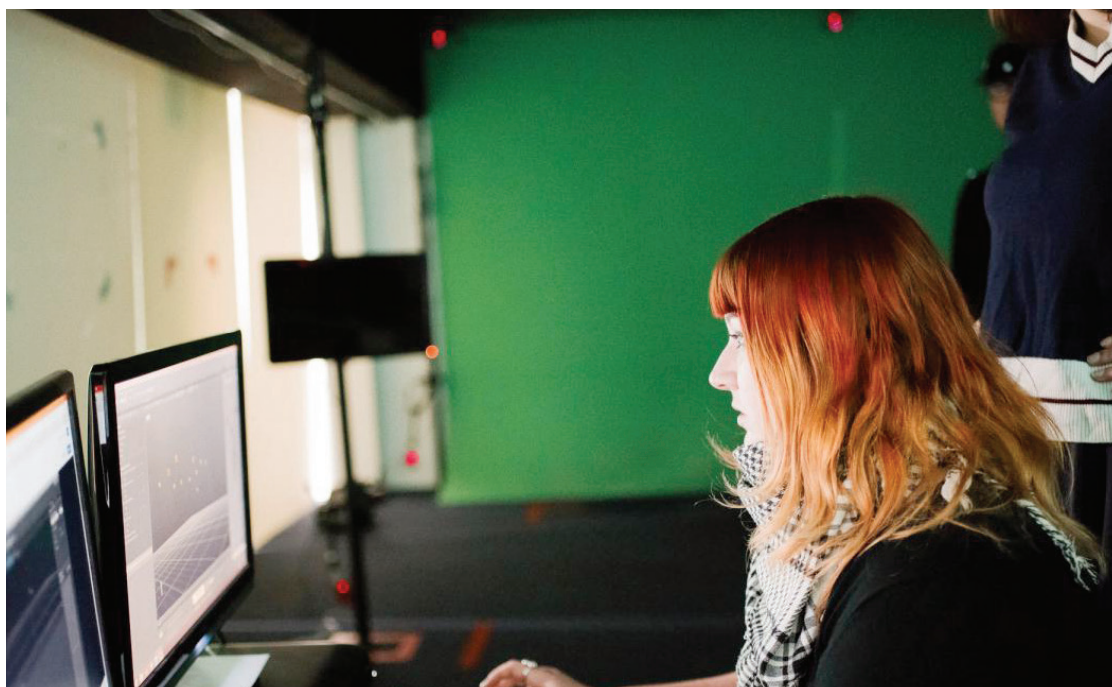




## Une formation aux nouvelles évolutions du marché des jeux vidéo

Les nouvelles technologies et outils ont fait évoluer le marché des jeux vidéos. De nouveaux besoins sont nés chez les professionnels du secteur et LISAA adapte sa pédagogie pour y répondre. Découvrez toutes les nouvelles composantes de la formation, expliquées par Joan Da Silva, directeur de LISAA Animation & Jeu vidéo.



### Une spécialisation Game Tech

*«Nous avons l'objectif de former des créateurs très pointus.»*

— Joan Da Silva, directeur de l'école d'Animation & Jeu vidéo de LISAA Paris

Le rendu des jeux vidéo a fortement évolué ces dernières années grâce aux nouvelles technologies et aux outils toujours plus performants. «Nous avons l'objectif de former des créateurs très pointus, compétitifs sur ce marché florissant.»

Cette quatrième année de formation Game Tech permettra d'approfondir les compétences des étudiants dans les domaines suivants : animation 3D, concept art, modeling 3D, rigging, lighting, création de shaders, VFX, level design, scripting, game design...



COMMUNIQUÉ DE PRESSE – Lundi 7 Novembre 2016

## Un MBA Producteur de jeux vidéo avec l'ESG

LISAA s'associe avec le MBA ESG pour proposer un cursus Producteur de jeux vidéo. Le «producer» supervise la production d'un jeu vidéo et présente donc un profil à la fois technique, managérial, business et visionnaire.

*«Avec l'arrivée des jeux mobiles et dématérialisés, de nouveaux business models apparaissent. Ce MBA mènera donc aussi à des métiers de monetization designer ou game data scientist.»*

— Joan Da Silva

«Nous voulons enseigner un aspect particulier du métier. Avec l'arrivée des jeux mobiles et dématérialisés, de nouveaux business models apparaissent, tels que la rémunération via la publicité, le freemium, etc. Ces jeux sont donc liés à l'ère du big data : on analyse les profils et les comportements des joueurs pour optimiser leur expérience et trouver le meilleur business model. Ce MBA mènera donc aussi à des métiers de monetization designer ou game data scientist.»

## Une option Game dès la première année

Enfin, les étudiants auront la possibilité de choisir une première année «Jeu vidéo», qui restera généraliste mais proposera un apprentissage renforcé des outils digitaux. Les étudiants débiteront notamment des cours de script dès cette première année. Les passionnés de game devraient trouver là un cursus répondant à leurs attentes !

### À PROPOS

#### L'Institut Supérieur des Arts Appliqués

Fondé en 1986, l'Institut Supérieur des Arts Appliqués – LISAA - est une école d'enseignement supérieur technique/privé reconnue par le ministère de la Culture et de la Communication. LISAA forme des créateurs dans les domaines du design graphique, architecture d'intérieur & design, mode, animation & jeu vidéo. Répartie sur 4 villes en France (Paris, Rennes, Strasbourg et Nantes) et présente en Inde (New Delhi et Bangalore), LISAA offre un cadre d'études à taille humaine au sein duquel les élèves jouissent d'une grande proximité avec le corps enseignant. Ouverte sur le monde, LISAA encourage ses élèves à étudier à l'étranger grâce au programme ERASMUS et à faire des stages en entreprises à l'étranger ou en France.

→ Pour en savoir plus : [www.lisaa.com](http://www.lisaa.com)

—

#### CONTACT PRESSE

Maud-Andréa BIDEY  
Directrice de la communication de LISAA  
01 83 79 95 17  
[m-a.bidet@lisaa.com](mailto:m-a.bidet@lisaa.com)